



من النص على الورق إلى الشعر الرقمي: الإبداع والأدب الرقمي ممارسات القراءة في تعليم المعلمين الأولي

مويسيس سيلفا ساستر* وإنيك فالغيرا جارسيا

قسم التعليم النوعي، جامعة ليدا، ليدا، إسبانيا

تسمح السياقات الجديدة للتعليم الأدبي بإنشاء ممارسات قراءة وكتابة رقمية تتعلق بما يسميه الأدب المتخصص بالأدب الرقمي. من بين هذه الممارسات وبمحتوى نظري بارز ومع مثال على هذا المحتوى، في هذه الورقة، نريد أن نركز أنظارنا على الشعر السيبراني، الذي يُنظر إليه على أنه تمرين في الإبداع الأدبي الذي يتضمن أولاً استخدام التكنولوجيا وبرامج محددة للإبداع الرقمي. النصوص الشعرية، وأخيراً وليس آخراً، معرفة وإتقان اللغة الشعرية والأعراف الأدبية المرتبطة بها. من وجهة النظر هذه، في التدريب الأولي للمعلمين، نعمل مع معلمي المستقبل لإنشاء قصائد إلكترونية ذات غرض مزدوج: من ناحية، للتفكير في ما تستلزمه القراءة الأدبية في التنسيق الرقمي والتدريب على عمليات وساطة القراءة التي يمكن تنفيذها مع هذا النوع من الأدب، ومن ناحية أخرى، البدء في إنشاء القصائد السيبرانية التي يمكن، لاحقاً، تقديمها والعمل بها في سياق حقيقي للفصول الدراسية بالمدرسة. في هذه الورقة، نقدم الممارسات الرقمية للقراءة الأدبية التي أنشأها الطلاب المعلمون في التدريب الأولي. تم تنفيذ إنشاء هذه الممارسات باستخدام برنامج أداة. لجمع البيانات، يتم الوصول إلى عنوان URL لكل عملية إنشاء من أجل تحليلها. يتبع تحليل البيانات معايير المنهجية النوعية، والتي تعتمد بشكل خاص على ثلاث فئات من التحليل لكل إنشاء رقمي: تعدد الوسائط، والنص الفائق، والتفاعل بين كل مقترح قراءة رقمية. إن استنتاجات كل هذا تسمح لنا بالتأكيد على أن إنشاء القصائد السيبرانية هو تمرين في الإبداع الأدبي الذي يجب أن يأخذ في الاعتبار البعد الرقمي للنص الأدبي وفهمه المقروء في بيئة متعددة الوسائط. وهكذا، يقوم المعلم في التدريب الأولي بإجراء تمرين وساطة أدبية رقمية، من النوع الإبداعي، والذي سينفذه لاحقاً في ممارسته التربوية.

OPEN ACCESS

حررت بواسطة:

ماريا إيزابيل دي فيسينتي-ياجوي جارا،
جامعة مورسيا، إسبانيا

تمت مراجعته من قبل:

إنماكولا داكلونيلد سانتوس دياز،
جامعة ملقة، إسبانيا
برودان
محبوب ابن سراج،
الأمريكية الدولية
جامعة بنجلاديش،
بنغلاديش
أناساتسيو جارسيا روكا،
جامعة ألميريا، إسبانيا

* مراسلة:

مويسيس سيلفا ساستر
moises.selfa@udl.cat

قسم التخصص:

تم تقديم هذه المقالة إلى
علم النفس التربوي،
قسم من مجلة الحدود في
علم النفس

تلقى: 24 فبراير 2022

قبلت: 11 أبريل 2022 نشرت:
17 يونيو 2022

الاقتباس:

من النص على الورق إلى الشعر
الرقمي: الإبداع والرقمية (Garcia E) 2022) و
Selfa Sastre M و Falguera
ممارسات القراءة الأدبية في البداية
تعليم المدرس.
أمام. نفسي. 13:882898. دوى:
fpsyg.2022.882898/10.3389

الكلمات المفتاحية: الأدب الرقمي، الممارسات الرقمية، الشعر السيبراني، الإبداع، الكتابة الرقمية، المعلمين

مقدمة

الأدب، أي فن التعبير المكتوب أو المنطوق، هو مظهر فني رعته كل مجتمع ثقافي على مر العصور. وعلى هذا النحو، فليس غريباً أن يكون التقدم في الحضارات مفروضاً بسبب عوامل كثيرة. ويمكن تعميم أمرين منهما: تطور الفكر الإنساني والتقدم التكنولوجي المرتبط به (سولبيس

وترافير، 2015). ومن هذا المنطلق، يشكل الأدب تحدياً للقارئ، خاصة منذ اكتشاف المطبعة، وبالتالي نقل النص الأدبي من وسيلة مطبوعة، وهو ما يمكن تلخيصه فيما يلي: يتوقع المؤلف الرد من المتلقي المحتمل له، وهو موضوع دراسة النقد الأدبي (شياي، 2015).

نحن اليوم منغمسون في عصر رقمي ملحوظ، حيث أدى التقدم التكنولوجي إلى توسيع علاقة المؤلف بقارئ نصه (هانداني وآخرون، 2020: 65-74). ولذلك فإن الأسئلة التي نطرحها على أنفسنا ذات شقين: كيف يفهم القارئ، من بيئة تكنولوجية ملحوظة، الأدب وكيف يراه. وهل هناك تغييرات جوهرية، مورثة من الثقافة المكتوبة، في طريقة الارتباط بالنص الأدبي. من أجل التعامل مع هذه القضايا، التي لها أساس مفاهيمي ومعرفي ملحوظ، سنركز على مجال القراءة الأدبية، وبشكل أكثر تحديداً، على الأدب الرقمي، الذي يفهم على أنه تلك الأعمال الأدبية التي تم إنشاؤها خصيصاً للتنسيق الرقمي - بشكل أساسي، ولكن ليس فقط للإنترنت، والتي لا يمكن أن توجد خارجها (بوتر، 2021: 7-22). ليس الأدب الرقمي هو ما يوجد في المكتبة الافتراضية، ولا، بالمعنى الدقيق للكلمة، السرد الخطي الذي تم إنشاؤه للإنترنت، حيث يمكن تقديم نفس الأدب في شكل كتاب. إن تفاعل القارئ مع النص الأدبي بناءً على الإمكانيات التي تتيحها التكنولوجيا هو ما يحدد الأدب الرقمي.

وتحقيقاً لهذه الغاية، نطرح ثلاثة أسئلة نريد تطويرها في أهم سماتها الأساسية، وهي الاقتراب من سياق الثقافة الرقمية الذي يتم فيه إدراج القراءة والأدب بشكل واضح؛ تحديد المعايير التي تسمح لنا بإبراز الإبداع كأساس ودعم لقراءة النصوص الرقمية؛ وأخيراً، تحديد متغيرات إنشاء النصوص الرقمية التي تتضمن قراءة خاصة جداً لهذه النصوص. كل ما سبق يهدف إلى التقدم في استراتيجيات فهم وتدريب القراء والكتاب في سياق الأدب الرقمي.

الأدب في مجال الثقافة الرقمية

الأدب، بمفهومه على أنه فن الكلمة، يولد خطابات من كل الأنواع. ولا يولدّها فحسب، بل يرتبط أيضاً بمثل هذه الخطابات، إذ تتراكم جميعها مع بعضها البعض من خلال علاقات الاستمرارية والتضاد والاستفزاز التي تربطها وتعارضها (موراليس سانشير ومارتن فياريال، 2019). لقد غير الأدب الرقمي أيضاً العلاقة التقليدية بين مؤلف النص وقارئه إلى درجة القضاء تقريباً على دور الناشر بضرورة واحدة. يتم تعديل هذا المثلث التقليدي الذي يشكله المؤلف والقارئ والناشر في سياق القراءة والكتابة الذي تهيم عليه الثقافة الرقمية، بسبب الاختفاء القريب للناشر، وهو واقع يسمح بالتواصل المتزامن والمتبادل وغير المؤجل على الإطلاق بين المؤلف والقارئ. النص الأدبي (كوردون غارسيا، 2016).

لم تعد المشكلة هي ما إذا كان من الممكن قراءة النصوص الأدبية على الورق بعد 100 عام، ولكن ما إذا كان من المنطقي قراءتها على الورق على الإطلاق. لذلك متى

عند التفكير في الأدب الرقمي، سيكون من المنطقي التركيز على الاستراتيجيات الحوارية التي ينطوي عليها التفكير الرقمي (إنجن، 2019: 9-18). عندما يتم تناول كل ما سبق من خلال الخطاب الأدبي، فإن أسلوب المؤلف في كتابة نص أدبي أو عملية قراءته يأخذ حجماً مثيراً للاهتمام حقاً. ولذلك، فإن قراءة وتوليد الأدب من هذا الفضاء الرقمي الجديد أمران ضروريان لفهم الأدب الرقمي ومفهوم القراءة والإبداع الذي يضعه في سياقه (باخريس، 2015).

من خلال التركيز على الجوانب التي تحدد عادات كتابة وقراءة النصوص الأدبية الرقمية، من الضروري تسليط الضوء على كيفية تطور الأدب الرقمي بلا شك بالتأثير المذهلة التي تتغير بها التكنولوجيا أيضاً.

وفي ضوء ذلك فإن الخطاب الأدبي الرقمي يتطلب استجابة فاعلة من القارئ وتفاعلاً مع العمل الأدبي الذي تنقطع فيه العلاقات الهرمية الكلاسيكية بين المؤلف والقارئ. وبالتالي، عندما نسأل أنفسنا كيف تغيرت طريقة بناء النص الأدبي وتلقيه - كخطاب جمالي - من حيث التواصل الأدبي، فإننا نرى تغيرات مهمة ليس فقط في طرق نقل المعلومات، ولكن أيضاً في صياغة الأسلوب. والإقناع، إذ لم يعد التركيز يقتصر فقط على المحتوى الخالص للرسالة الأدبية (الغدير، 2014: 87-96). وهو أيضاً بالشكل الذي يأخذه. ومن ثم فإننا نعتقد منطقياً أن كل مرحلة تاريخية ثقافية لها طريقتها الخاصة في الإبداع والإقناع وفقاً لمجالها التكنولوجي وأبعاد جمهور القراءة، الذين هم متلقو الخطاب الأدبي.

في الوقت الحاضر، توفر الثقافة الرقمية، التي تشمل الأدب كشكل رقمي للتعبير، إمكانيات تواصل لا حصر لها تتطلب طرقاً جديدة للقراءة والإبداع بما يتماشى مع الفجوة الرقمية والتكنولوجية (كانغاشارو وآخرون، 2021: 52-91). وينعكس كل هذا في أحدث الأدب الرقمي في شكل مقترحات فنية، تنقل التهجين والتنوع والتعقيد للطرق الجديدة لفهم وتفسير الخطاب الأدبي.

الأدب الرقمي والقراءة الأدبية والإبداع: ثلاثية أساسية

تتضمن قراءة نص أدبي معين بذل جهد لبناء معنى رسالة ذات غرض جمالي واحد أو أكثر. ومن ثم، تفهم القراءة الأدبية على وجه التحديد على أنها عملية فكرية مبدأها الأساسي هو البناء الأدبي. ومن خلال البناء الأدبي، فإننا لا نفهم فعل الكتابة لأغراض جمالية فحسب، بل يجب علينا أيضاً أن نفهم كيف تتطلب القراءة جهداً مشابهاً، وأحياناً أكبر، من الإبداع.

يقدم الأدب الرقمي للقارئ مجموعة من النصوص التي لا تكون فيها الكلمة هي الهدف النهائي للقراءة فحسب، بل توسع آفاقها نحو رموز تناظرية ومرئية وصوتية أخرى، مما يسمح بالتجريب المرتبط بالتقنية والبرمجيات والرقمية. الإمكانيات المحيطة بالرسالة الأدبية (توريس وكورتيس، 2021: 3-26). كل ال

(الصدفة)، تتميز بالصدفة أو عدم القدرة على التنبؤ والتي من خلالها يمكن للقارئ أن يحقق هدفه الإبداعي. على أية حال، لا شك أن الأدب الرقمي، بطابعه الإبداعي المميز، يقدم للقارئ العديد من الإمكانيات الإبداعية التي سيتعين عليه تجربتها. من الإتقان ومعرفة جوهر الرسالة الأدبية وهدفها ومعناها، ومن الكفاءة في معرفة كيفية إتقان تقنيات الإبداع الرقمي، ستظهر تجربة إبداعية، تعمل فيها القراءة والكتابة الرقمية بالتوازي وعلى نحو متوازٍ نفس المستوى.

الشعر في سياق الأدب الرقمي

كان للتطورات التكنولوجية دائماً تأثير كبير على كل مجال من مجالات النشاط البشري. ولذلك لا بد من الاعتراف بأن التكنولوجيا كانت ولا تزال عاملاً أساسياً يجب أخذه بعين الاعتبار في تقدم تاريخ الأدب. وإذا كانت تكنولوجيا المطبعة قد غيرت وسيلة نقل الأدب من الشفهي إلى المكتوب، فإن الإنترنت يتيح للشاعر الاقتراب من القارئ من خلال الشعر الرقمي، حيث يستطيع الأخير التعرف على وضع القصيدة من الحركات والأصوات بما يتجاوز مجرد تمثيلها. في بيئة رقمية.

لقد قدمت شبكة الإنترنت سيناريو جديداً للشعر بطريقتين: كوسيلة لنشر وترويج النص الشعري، وكذلك كأداة إبداعية لتصميم الرسالة الأدبية. مثل توريس (2013) ويشير في هذا الصدد إلى أن النوع الشعري قد وجد في التكنولوجيا "بعداً جديداً عبراً للزمان والمكان، يوسع حدوده بأشكال مذهشة ومفتوحة".

وتجدر الإشارة إلى أنه تم اختيار أحد الأنواع الأدبية الأقل حضوراً في البيئات الرسمية لمحو الأمية لهذا التغيير في الخطاب الرسمي. والسبب في ذلك - أو أحدهما على الأقل - هو أن القارئ المحتمل للشعر الرقمي هو متلقي نشط وفوري، ومؤدي حقيقي للعمل الأدبي في البيئات الرقمية. ويجب أن نوضح أنه ليس كل ما يُنشر على الإنترنت هو شعر رقمي، لأن الرقمنة تعني، كما قلنا، التفاعل مع النص.

نحو تعريف الشعر الرقمي أو الشعر السيبراني: تحديد الخصائص ومقترح التصنيف

يعد الشعر الرقمي أحدث التحديات التي يواجهها الأدب الرقمي في ما يسمى بالعصر شبه الأدبي. وبهذا المعنى، ينتقل الشعر تلقائياً إلى الرقمنة، والبصرية، والتجزئة، وفي بعض الأحيان، إلى اللعب. وكما سنرى في دراستنا، فإن كل ذلك أدى إلى ظهور ممارسات شعرية مكنت التكنولوجيا والوسائط الرقمية، إذ فقدت النصوص المطبوعة اليوم أهميتها بسبب التطور التكنولوجي للوسائط الرقمية (سوكافو، 2015). لكن لا شك أن هذا الشعر الجديد ذو طابع إلكتروني ملحوظ، ومساحته الطبيعية هي الويب، والذي يستفيد إلى أقصى حد من الإمكانيات التي يوفرها الوسط الرقمي (سوم باسكوال، 2019)، يجب الحفاظ على الجماليات

ماسبق يعني أن عملية بناء النص الرقمي تفلت من المتغيرات التي يتعامل معها عادة من يقرأ النص. إحدى السمات المميزة للتأليف الرقمي هي طبيعته الجماعية بشكل ملحوظ، حيث غالباً ما يتكاتف الكتاب والمصممون وعلماء الكمبيوتر وفنيو السمع البصري وآخرون في تمرين كورالي من التناغم يكون فيه الإبداع هو القاسم المشترك (سوم باسكوال، 2018: 34). ومن هنا التقاء عقد الإبداع المختلفة التي تتجاوز الإبداع الأدبي كما كان متصوراً حتى أيام قليلة مضت. لذلك يمكننا أن نتحدث عن خطاب متعدد الأصوات حيث يسمح تكافل الإبداع للقارئ بفهم وجهات نظر مختلفة وأساليب جمالية متزامنة.

من هذا المنطلق، من الممتاسك، اتباعاً لمقاربات مفهوم باختين لتعدد الأصوات الجمالي، الحديث عن تعدد الألحان كأساس وأساس للنصوص الأدبية الرقمية، باعتبار أن القراء ينتمون إلى فضاءات ثقافية ورقمية مختلفة، وبالتالي، إلى فضاءات ثقافية ورقمية متباينة. عادات القراءة والتناص (نافارو روميرو، 2021: 81-75). إن نطاق القراءات التي يمكن أن يقترحها نفس النص الرقمي يسمح لنا بالحديث عن مفهوم القراءة والكتابة (يوسا، 2019: 105-112)، أي إمكانية التعامل مع النص ليس فقط في ذهن القارئ، بل يأخذ القارئ دور المبدع من خلال قدرته على التدخل في الرسالة الأدبية بشكل مباشر. نحن إذن نتحدث عن شخص ينتج نصوصه الخاصة في وقت واحد تقريباً مع استقبالها.

يقودنا هذا النهج إلى التأكيد على أن تأليف النص الرقمي يمكن أن يقع أيضاً على عاتق القارئ. وبالتالي، ينبغي النظر في ثلاثة عوامل أخرى في عملية الكتابة هذه: أولاً، رؤية القارئ كلاعب يطور استراتيجيات وتقنيات مستمدة من عالم الوسائط المتعددة؛ ثانياً، تحديد القارئ باعتباره فاعلاً يقوم في الوقت نفسه ببناء وتفكيك نمط من القراءة والكتابة يجب رؤيته أثناء اختيار الأدوات اللازمة للقيام بذلك والوصول إلى معنى النص الرقمي؛ وثالثاً، يمتلك الأدب الرقمي طابعاً فنياً ملحوظاً يلجأ فيه الكاتب بالتوازي إلى شفرة مزدوجة، لغة الأدب وبرمجيات الكمبيوتر، بحيث لا جدال في وجود التكنولوجيا في معالم الإبداع: اللغة الأدبية وبرامج الكمبيوتر، بحيث لا يمكن إنكار وجود التكنولوجيا في معايير الخلق. وفي هذا السياق، يحول الأدب الرقمي القراء إلى مبدعين تجريبين (اسكانديل، 2020: 103-91).

كل هذا يعني أن رؤية العمل الرقمي يمكن أن تصبح عائناً واضحاً أمام القارئ الذي قد يتخلى عن محاولة تحريك العمل الرقمي. يحدث هذا عندما يتم فصل القاعدة الرقمية عن النص من خلال التعامل معها حصرياً باستخدام المفاتيح التقليدية. إنها بالتالي ديناميكية تكنولوجية حيث تتضمن اللعبة الأدبية أيضاً لعبة تقنية من حيث إتقان البرمجيات والموارد المتعددة المرتبطة بها. يحتاج القارئ إلى فهم استراتيجيات التواصل الرقمي والتأثيرات التي يمكن أن تحدثها على النص الرقمي نفسه.

قبل عقد من الزمن بالكاد، روميرو لوبيز (2012) اقترح تصنيفاً أولياً للأدب الرقمي بقدر ما تم التعامل معه من قبل القارئ. ويميز بين ثلاثة أنواع من هذا الأدب: الأدب التشعبي، الذي يلعب فيه الارتباط دوراً رئيسياً في العملية الإبداعية؛ الأدب العاطفي، حيث يشكل النص والصورة كلاً متناغماً؛ والأدب الصدف

والإبداع الذي يميز هذا النوع. ويكمن السبب في ذلك في السمة الرئيسية للنصوص الشعرية: أن متلقيها يظلون يعلقون أهمية أكبر على القيمة الجمالية للرسالة اللغوية، وعلى قدرة النوع الشعري على تحريك مزاج المستمع، وتنوعه الخاص في تجديد اللغة. لكن يجب أن يكون واضحاً أن الشعر السيرياني ليس كتابة قصيدة ونشرها على تويتر مثلاً.

وكمرأة لأحدث الأنشطة الإنسانية وفلسفات المجتمع، يتحرك الشعر بمواكبة التكنولوجيا الحديثة، التي تؤمن بعولمة الفن والأدب. ولذلك، فإن الشعر الرقمي لا يكسر جميع تقاليد وقيود النص المكتوب فحسب، بل يحرر نفسه أيضاً من قيود ثقافة معينة أو لغة معينة. بمعنى آخر، يمكن وصف الشعر الرقمي بأنه حركة عالمية إلكترونية متعددة الثقافات واللغات، يمكنها دمج العناصر النصية والبصرية للشعر مع التكنولوجيا (كوفاليك وكورود، 2019: 195-185). وسيكون من الضروري الإشارة أيضاً إلى أن قدرة الشعر الرقمي على ترسيخ نفسه كنشاط إنساني مولود ضمن الثقافة الرقمية تكمن في مرونته وافتقاره إلى شكل ملموس، واستعداده لإظهار علاقة تكافلية قوية مع التكنولوجيا التي تستضيفه وقدرته على ذلك. للتكيف مع مجموعة واسعة من البيئات لانتقالها.

أهداف

من أجل تحليل ممارسات القراءة الأدبية الرقمية، وعلى وجه التحديد، التحزير الإبداعي للقصائد السيريانية في التدريب الأولي للمعلمين، فإن دراستنا لها هدفان رئيسيان، مدرجان وموضحان أدناه. يتعلق الهدف الأول من دراستنا بممارسات القراءة الأدبية الرقمية التي يجب أن يقوم بها الطلاب المعلمون في تدريبهم الأولي. وعلى وجه التحديد، سيكون نص هذا الهدف كما يلي:

- اختيار النصوص الأدبية، وخاصة القصائد، التي سيتم تطبيق عملية الرقمنة عليها والتي، بعد هذه العملية، يمكن التعامل معها من خلال الأدوات الرقمية دون فقدان المعنى الأصلي للقصيدة.

وفي هذا السياق، فإن محتوى وطبيعة القصيدة عند التحول الرقمي لا يمكن أن تفقد معناها الأصلي. لذلك، هناك مرحلة أولى لاختيار النصوص التي تم نشرها ورقياً بشكل عام.

ويجب أن يراعى في اختيار القصائد معياران:

- ينبغي الاعتراف بمؤلفي النصوص المختارة من خلال التقاليد الأدبية؛
- إمكانية العمل بها في المدارس الكاتالونية طوال المرحلة الأولى من التعليم الابتدائي، أي مع الطلاب الذين تتراوح أعمارهم بين 6 و 8 سنوات.

أما الهدف الثاني فيتعلق بتحليل القصيدة الرقمية. وعلى وجه الخصوص، يتم تحقيق الهدف التالي على النحو التالي:

- ربط ممارسات القراءة الأدبية الرقمية بأحد أنواع الشعر السيرياني الموصوفة في القسم السابق وتحليلها فيما يتعلق بالفئات وعمليات التحليل المتعلقة بأهم خصائص الشعر الرقمي. تتعلق هذه الخصائص بتعدد الوسائط والنص الفائق والتفاعلية التي تتميز بها الشعر الرقمي.

تصميم وطريقة البحث

يأخذ تصميم البحث في الاعتبار تقنيات جمع البيانات وطرق وفئات التحليل والعمليات التي اختارها الباحث لدمجها بطريقة منطقية إلى حد معقول بحيث يتم التعامل مع مشكلة البحث بكفاءة.

الشعر الرقمي وريث لجماليات التاريخية *الطلائع* وإلى حد أكبر *الطلائع* في النصف الثاني من القرن العشرين، مثل الأدبية والشعر الملموس والشعر المفاهيمي (سوم باسكوال، 2019). أدركت المدرسة الحرفية، التي أسسها إيسودور إيسو في باريس، أن الشعر يجب أن يعتمد على العناصر المكونة للغة مثل الحروف والأصوات، بما يتجاوز المعنى أو الدلالات، وأن يستخدم بطريقة جديدة تأخذ في الاعتبار ماديتها وليس قدرتها التمثيلية. في سياق الغنائية، مفهوم *مخالفة* نشأت أيضاً، حيث تم الاستيلاء على الرسائل الاجتماعية أو تغييرها أو التدخل فيها أو تخريبها أو "اختراقها" (بنتيفجنا، 2019: 156-135).

تلقي الشعر الرقمي الكثير من الأسماء، ولكن أحد هذه الأسماء الذي يبدو مناسباً جداً للبيولوجيا المتخصصة هو الشعر السيرياني (اسكانديل، 2019)، أي شكل من أشكال الأدب السيرياني حيث تهيمن الوظيفة الجمالية للغة على الرسالة الأدبية. من الناحية الفنية، يتميز الشعر السيرياني باستخدام الموارد الإلكترونية المختلفة، بما في ذلك النص التشعبي المعروف، والرسوم المتحركة ثنائية وثلاثية الأبعاد، والحكايات الأكثر تقدماً مثل الافتراضية ومتعددة الوسائط. ومع ذلك، لا يمكننا أن ننسى أن الشعر السيرياني، بالإضافة إلى ارتباطه بالتكنولوجيا الناشئة في الوقت الحالي، يرتبط قبل كل شيء بالعنصر البيولوجي للأدب، أي أنه تم إنشاؤه للاستمتاع به بصوت عالٍ بقدر ما يشكل جمالية كاملة. خبرة (اسكانديل، 2019).

هناك ثلاث خصائص أساسية للشعر السيرياني: أولاً، التجريب، لأنه يبحث عن حدود فن الأدب وهدفه الأسمى هو كسر قواعد هذا الفن (موراليس سانشير، 2019)؛ ثانياً، التجميع في البيئات الرقمية التي يمكن الوصول إليها من قبل جمهور غير محدود؛ وأخيراً، الإبداع المشترك، على اعتبار أنه ليس عملاً فردياً ولكن يمكن أن يشارك فيه فنانون من خلفيات وميول مختلفة يجتمعون في نفس النص: من الكاتب نفسه إلى مؤلف الرسوم المتحركة المرئية التي تحيط بالعمل (كامبوس-إف-فيغارييس، 2021: 10-7؛ فالغيرا جارسيا وسيفلاساستري، 2021: 4-5).

تصميم البحث والمشاركين وتقنيات جمع البيانات

تم تصميم ممارسات القراءة الأدبية الرقمية المذكورة أعلاه ضمن موضوع تعليم اللغة والأدب II، السنة الثالثة من الدرجة المزدوجة في التعليم في مرحلة الطفولة المبكرة والتعليم الابتدائي في كلية التربية بجامعة ليديا (UdL). نعمل في هذا الموضوع على المحتوى والمهارات المتعلقة بشعر الأطفال ومؤلفيه باللغة الكاتالونية وخصائص الشعر الرقمي للعمل عليها في الفصل الدراسي من أجل تنمية مهارات القراءة والأدب لدى الطلاب الذين تتراوح أعمارهم بين 6 و 8 سنوات.

تم تنفيذ تصميم البحث على النحو التالي. المشاركون هم 30 طالباً يعملون في مجموعات مكونة من 5 أشخاص وتلقوا تدريباً نظرياً وعملياً داخل الفصل حول ماهية الأدب الرقمي وأهم خصائصه والتعريف بماهية ممارسات القراءة الأدبية الرقمية مع أمثلة على ذلك وأنواعها الشعر السيبيري الذي تفكر فيه البليوغرافيا المتخصصة.

إنهم مواطنون رقميون، مما يعني أنهم على دراية بالأدوات الرقمية لإنشاء بيئات قراءة أدبية افتراضية. ومن هذا المنطلق، صمم المشاركون في هذا البحث ممارساتهم في القراءة الأدبية الرقمية على أساس بـحـنـان، أداة عبر الإنترنت مناسبة لإنشاء محتوى إبداعي وتفاعلي ومتحرك. تتيح هذه الأداة العمل بناءً على ثلاثة مبادئ أساسية يمكن استخدامها لإنشاء ممارسات قراءة أدبية رقمية. هذه هي التالية:

• الرسوم المتحركة. بـحـنـان يسمح بتحريك الصور والرسومات من خلال الحركة. وبالتالي، يمكن لمنشئ المحتوى الرقمي بسهولة تكوين الرسوم المتحركة للدخول والخروج، للإشارة إلى مثال واحد فقط. وبهذا المعنى فهو يثري المحتوى الذي تم إنشاؤه بمؤثرات بصرية تنقل فكرة الحركة. في الحالة المحددة لممارسات القراءة الأدبية الرقمية، باستخدام هذا التطبيق، نقوم بإنشاء صور متحركة مرتبطة بالنص الشعري.

• التفاعل. بـحـنـان يسمح أيضاً، دون الحاجة إلى معرفة برمجية محددة، بالتفاعل مع القصيدة التي سيتم رقصتها. يقرر منشئ الاقتراح الرقمي مكان التدخل لإنشاء المزيد من المحتوى المرئي، والذي غالباً ما يكون به حركة، وبالتالي ينقل معلومات أقل تشبيهاً.

• اندماج. بـحـنـان يسهل تكامل المعلومات الموجودة على الإنترنت أو التي قام المستخدم بحفظها على منصات مختلفة. وبالتالي، يمكنه وضع محتوى من مصادر مختلفة بداخله بـحـنـان والتي سوف تستمر في العمل من خلال الارتباطات التشعبية. نحن نشير إلى منصات مثل YouTube ومقاطع الفيديو والمستندات والأدوات والصور ثلاثية الأبعاد.

بمجرد إنشاء المقترحات في هـذا بـحـنـان التطبيق، يقوم التطبيق بإنشاء عنوان URL كعنوان إلكتروني، والذي استخدمناه لجمع البيانات. يساعد جمع هذه العناوين الإلكترونية الباحث على الوصول إلى كل مقترح تم إنشاؤه للتحليل اللاحق.

الطريقة والفئات وعمليات التحليل

يتم تعريف طريقة البحث على أنها مجموعة من التقنيات التي، بما يتوافق مع توجه البحث واستخدام أدوات معينة، تسمح بالحصول على منتج أو نتيجة معينة. وفي حالتنا، اخترنا البحث النوعي، الذي يميل إلى البحث عن أسباب الظواهر في عمق التفسيرات التي يقدمها الأشخاص لها. بهذه الطريقة، تعاملنا مع عينة من المواد التي شكلت عينتنا. تتيح لنا المنهجية النوعية الحصول على البيانات من المعاني التي يريد كل جزء من العينة نقلها. يتيح لنا هذا الحصول على تحديد فئات التحليل لكل ممارسة رقمية للقراءة الأدبية.

فئات التحليل لدراسة ممارسات القراءة الأدبية الرقمية المعنية، والتي هي نتيجة لعملية الرقمنة السابقة المطبقة على النص الأدبي الذي تم تصوره لقراءته كمطبوع، هي كما يلي:

- تعدد الوسائط: يقدم النص الرقمي الناتج أوضاع الصوت والصورة والصوت التي تشير إلى المحتوى (المحتويات) الرئيسية لهذا النص الأدبي. تحتوي هذه القصائد على كلمات حسية ترتبط بسهولة بالأصوات أو الصور. تكون إمكانية رقمنة القصائد أكبر عندما تتضمن الأبيات كلمات يمكن ربطها بسرعة وبشكل لا إرادي تقريباً بصور أو ألوان أو أصوات معينة. وتسمى هذه المفاهيم بالكلمات الحسية، لأنها تثير ذكريات مرتبطة بالحواس وتثير المشاعر وتعبير عنها.
- النص التشعبي: ينشئ النص الرقمي علاقة يقيمها النص ب (النص التشعبي) مع النص السابق (النص التشعبي) الذي يتم إدراجه فيه دون أن يكون تعليقاً. إحدى خصائص الأدب الرقمي هي إمكانية تضمين روابط تشعبية لربط النصوص المتداخلة المختلفة التي قد تتضمنها القصيدة. بهذه الطريقة يتم إنشاء عالم من الاتصال بين القراءات.
- التفاعل: يتم التركيز على النص الرقمي كلعبة بمشاركة صريحة من القارئ. ولذلك، فهو يسمح بالإبداع السردي للقارئ، حيث يتم وضع القارئ كمتعاون في القصة، إما كصورة رمزية أو كغريب، مع مسؤولية سردية. إنها قصائد تنقل إحساساً بالديناميكية / العمل. وبالرجوع إلى هذا المعيار نجد أن قصائد معينة تثير بسرعة الشعور بالحركة، إما بسبب إيقاع القصيدة أو بسبب ما يعبر عنه محتوى القصيدة. يتم إبراز هذه الميزة عندما يحتوي النص على أفعال حركية.

ولذلك، فإن دراستنا، كما قلنا من قبل، هي دراستنا نوعية ووصفية في نفس الوقت، حيث تهدف إلى إظهار ممارسات قراءة أدبية رقمية محددة للغاية هدفها الرئيسي هو خلق بيئات افتراضية للعمل مع الشعر. تجدر الإشارة إلى أن الدراسة النوعية هي واحدة من أكثر الدراسات العملية في البحث التربوي لأنها تتيح وجود علاقة مباشرة بين الباحث وموضوع الدراسة.

النتائج والمناقشة

ومن أجل عرض النتائج وتحليلها، سننظر في هدفي بحثنا والتحليلات الثلاثة

الفئات والعملية المحددة والموضحة في قسم "الطريقة" أعلاه. وكما قلنا من قبل، هذه دراسة وصفية نوعية، ويجب القول إنها تختار الممارسات الرقمية التي تسمح لنا باستخلاص النتائج. كما سنناقش ذلك لاحقاً.

اختيار النص

ويرتبط اختيار النص بمستوى التعليم والتعلم الذي يستهدفه. في حالة الشعر، وهو النوع الذي يعتبر بشكل عام انتقائياً في المجال المدرسي فيما يتعلق بالأنواع الأخرى الأكثر شيوعاً في الفصل الدراسي، مثل النوع السرد، فإنه يجب أن يقدم مجموعة من الخصائص للطلاب من 6 إلى 8 سنوات. هذه الخصائص هي كما يلي: أنها تسمح للطلاب بالتعامل مع بيئتهم المباشرة من خلال أبيات بسيطة في سنواتهم الأولى من التعليم الإلزامي. يجب أن توظف ممارسة هذا النوع الأدبي دافعاً خاصاً لدى أطفال مدارسنا لتعلمه، طالما يتم التعامل مع هذا النشاط بطريقة مرحية وجذابة. ثانياً، سيؤدي هذا الذوق للأبيات إلى ظهور نصوص شعرية تسمح بتربية الحس الجمالي والذوق لدى الطلاب الذين سيبدأون في تحفيزهم من خلال إنشاء قصائد لهم الأولى بناءً على التفسير الصحيح لتلك التي تقرأ في الفصل الدراسي. يمكن أن يتخذ هذا الإبداع شكل إنتاج شفهي ومكتوب. أخيراً، يجب أن يعمل الشعر المختار على التعبير عن عالم الفرد الداخلي بكلمات تشكل أداة مميزة للتعبير الشفهي والمكتوب عن المشاعر والعواطف والتجارب الأحادية (سيفلا وأزيفيدو، 2013: 58).

تتميز القصائد المختارة، وهي الأساس الأساسي لتطبيق مقترح الرقمنة، بخصائص مناسبة جداً تجعلها مناسبة بشكل خاص للعمل مع الأطفال الذين تتراوح أعمارهم بين 6 و 8 سنوات. ومن الناحية الشكلية، فهي قصائد قصيرة، لا معنى لها. أكثر من مقطعين وسطور شعرية عموماً أقل من 8 مقاطع. ولذلك فهي مناسبة جداً للحفظ والتلاوة اللاحقة بصوت عالٍ ومن وجهة نظر موضوعية، فإنهم يتعاملون مع حقائق قريبة جداً من الأطفال في الأعمار المذكورة أعلاه. وكما سنرى لاحقاً عندما نحلل مقترحات الرقمنة المطبقة عليها، فإنها تشير إلى حقائق مثل الحروف والأبجدية والمواد الغذائية (الطماطم والخبز على سبيل المثال)، والحيوانات (الضفادع على سبيل المثال) وعناصر الطبيعة التي تشكل جزءاً من من خيال الأطفال (الشمس والمطر والريبع على سبيل المثال). هذه مجرد أمثلة قليلة، والتي يمكن الوصول إليها من خلال الارتباطات التشعبية أدناه.

أنواع ممارسات القراءة الرقمية

بشكل عام، في القصائد التي تشكل أساس تحليلنا، يسود الشعر الحركي، أي الشعر الذي ينتج نوعاً من الحركة من تقديم النص الرقمي إلى القارئ، وقبل كل شيء، في التفاعل الذي يحدثه الأخير. مع النص الشعري، القصيدة *سوبا دي ليتريس (حساء الأبجدية)* سيكون المثال الأول على ذلك. الطريقة التي يتم بها تقديمها للقارئ في البداية هي الحركة. يتم عرض الحروف الأبجدية، التي هي الفكرة الرئيسية للقصيدة، في التقلبات والمنعطفات حتى تتخذ موقفاً ثابتاً. والأمر نفسه ينطبق

إلى مجموعة الحروف الموجودة أسفل القصيدة والتي يمكن للقارئ أن يتفاعل معها ليخلق كلمات جديدة. والحالة المماثلة ستكون حالة القصيدة الرقمية *de les granotes Cançoneta* (أغنية الضفدع)،³ حيث يتصور القارئ حركة الأرقام 1 و 2 و 3 المرتبطة بالمفهوم العددي الذي تقدمه.

كما يمكن تمثيل حركية النص الرقمي من خلال الحركة التي تقدمها بعض الصور التي تشير إلى محتوى النص الأدبي. في النص الرقمي المخصص للحرف *F*، وعنوانه⁴، فإن الحركة البندوسية للحرف الكبير، المزينة بخصائص الزهرة، تذكرنا بإحدى الكلمات الأساسية لفهم الرسالة الأدبية: الزهرة. هذه الحركة هي التي تنتج عندما تهز الزهرة الريح.

يقدم هذا النوع من الشعر الحركي أحياناً حركة أكثر ثباتاً، تتضمن عبوراً بصرياً عبر القصيدة ومن ثم التفاعل معها. القصيدة بعنوان *مع الأخذ في الاعتبار (الخبز والطماطم)*⁵، إيفار نموذجي في كاتالونيا - في الصورة الأولى منها، يعلم القارئ أنه لكي يلعب بها، عليه أن يختار صورة أحد الطهاة الثلاثة على صفحة عنوان النص الشعري. وبعد ذلك تظهر صورة ثانية يجب على القارئ فيها ملء الكلمات المفقودة في كل سطر من أبيات القصيدة بالصور التي تظهر ظاهرة أو مخفية في بعض أجزاء المطبخ.

هناك أيضاً بعض حالات الشعر النصي الفائق، حيث يمكن استخدام القصيدة الرقمية نفسها للوصول إلى المستندات الأخرى المنشورة على الإنترنت والمتعلقة بمحتوى القصيدة. هذا هو الحال *de les granotes Cançoneta* (أغنية الضفدع)،⁶ في هذه الحالة، من خلال اختيار بضع كلمات، يمكن للقارئ السفر عبر الإنترنت من خلال الارتباطات التشعبية التي تم إنشاؤها لتوسيع وتعميق معنى القصيدة.

ويمكن قول الشيء نفسه عن النص الرقمي القائم على النص التشعبي *هو/يات*⁷، التي تظهر في أبياتها الكلمات المميزة والتي تشير إلى أرشيفات صوتية ومرئية توسع معنى المفاهيم المعبر عنها.

لم نعتز على مثال للقصيدة الشاملة في مجموعة القصائد السبيرانية التي تشكل أساس دراستنا. ربما يرجع ذلك إلى أن الشعر ثلاثي الأبعاد ومبدع رقمياً للغاية وينطوي على رؤية مكانية أكثر ملاءمة للقراء البالغين. ويجب أن نتذكر أنه، كما أشرنا سابقاً، فإن القصائد السبيرانية التي تم إنشاؤها هنا تستهدف الطلاب الذين تتراوح أعمارهم بين 6 و 8 سنوات.

تعدد الوسائط

تهدف تعدد الوسائط إلى تسهيل تفاعل القارئ الرقمي مع القصيدة. عادة، منذ سن مبكرة جداً، يغمس الطلاب في العالم الرقمي، مما يتيح لهم طرقاً جديدة للقراءة تعدل طرق التعلم التقليدية. في الرقمية

³ /interactive-image-canconeta-de-les-granotes3

<https://view.genial.ly/61ba10d1295ff00de456c1e2>

<https://view.genial.ly/61c345f84d9c8c0df24d07e0/interactive-content-f4>

[/61c2fee64d9c8c0df24cfc8f/interactive-content-poemadigital](https://view.genial.ly/61c2fee64d9c8c0df24cfc8f/interactive-content-poemadigital) costaforononsgallegosole

<https://view.genial.ly>

[/interactive-image-canconetadelesgranotes5](https://view.genial.ly/61c3057a4d9c8c0df24cfd4dd)

<https://view.genial.ly/61c3057a4d9c8c0df24cfd4dd>

[/interactive-content-poema-digital7](https://view.genial.ly/61bc52ad5ea1040d618602c6)

<https://view.genial.ly/61bc52ad5ea1040d618602c6>

[/interactive-image-interactive-image2](https://view.genial.ly/61bf5b75e6cbe90e3841ff7c)

<https://view.genial.ly/61bf5b75e6cbe90e3841ff7c>

تنبيه القصيدة القارئ إلى أنه يستطيع تحريك الحروف والسطور وإنشاء كلمات جديدة، وكذلك تأليف قصيدته الخاصة. يمكن ترك الحروف والآيات غير المطلوبة خارج الصندوق الأصفر. هذه هي اللعبة الشعرية والرقمية المقترحة. ونحن نرى كيف الكلمة الأولية ميتجو (جورب) الذي يظهر في الاقتراح الأولي لمؤلف القصيدة، فعندما يلعب به القارئ يستطيع تعديله والحصول على كلمة جديدة، كما في هذه الحالة غيلا (نسر).

وفي أحيان أخرى لن يكون الأمر هو خلق كلمات جديدة، بل دعوة القارئ إلى خلق قصيدة جديدة من خلال تحريك كلمات القصيدة. كما يظهر في القصيدة التي تحمل عنوان F ((انظر الحاشية رقم 4)، يمكن نقل الكلمات المكتوبة بالأحرف الكبيرة ودمجها للحصول على قصيدة جديدة وبالتالي إعطاء النص معنى شعرياً جديداً دون فقدان روح النص.

مثال آخر على إنشاء قصيدة جديدة من المرحلة الأولية التي يقدمها النص الرقمي هو القصيدة أيضاً¹⁰، الذي يتم تطبيق اقتراح رقمنة مختلف عن المقترح أعلاه. في هذه الحالة، يمكن للقارئ أن يؤلف أبياتاً جديدة، مختلفة عن النسخة الأصلية التي أنشأها مؤلف القصيدة، وذلك عن طريق تحريك الكلمات ووضعها في مكان يمكن أن يكون له معنى.

كما ذكرنا أعلاه، يتطلب التفاعل معالجة النص الرقمي. ويمكن أيضاً ربط هذا التلاعب بالصور التي تساعد على فهم محتوى التلاعب بشكل أفضل، كما نرى، على سبيل المثال، في مع الأخذ في الاعتبار (انظر الحاشية 11). قارئ النص، بمجرد وصوله إلى المرحلة التي يستطيع من خلالها اللعب بالنص، سيتمكن من إكمال الكلمات المفقودة في القصيدة من خلال تحريك الصور التي تشير إلى هذه الكلمات. تظهر هذه الصور للوهلة الأولى، كما في حالة لحم الخنزير على الطاولة، أو قد تكون مخبأة في خزائن المطبخ أو الثلاجة. وسيتعين على قارئ النص أن يفتح أبواب هذه الخزائن والثلاجات رقمياً للعثور على الصور التي سيتم وضعها لاحقاً في القصيدة الرقمية.

وتم تقييم الممارسات الرقمية للقراءة الأدبية باستخدام نموذج التقييم، وهو أداة تساعد على تقييم تعلم الطلاب، مما يجعل الطلاب أنفسهم يعرفون أيضاً نجاحاتهم وأخطائهم من خلال التقييم الذاتي. تم تقديم نموذج التقييم هذا للطلاب قبل بدء مشروع الإنشاء ويتكون من عنصرين: عمود رأسي، يفكر في معايير تقييم الإنشاء المذكور والذي، في حالته، يتعلق بالفئات وعمليات التحليل؛ عمود أفقي مع درجات الجودة لتلك المعايير. وكان عنوان التقييم المستخدم هو التالي (الجدول 1).

إن النتائج التي حصلنا عليها والتي ناقشناها في الإطار النظري لهذا البحث تسمح لنا أن نؤكد بشكل عام أن هناك دراسات تتعلق بالشعر السيبراني، كقصر من الأدب الرقمي، تصف وتحلل البيئات الرقمية في العالم التي يتم نشر القصائد السيبرانية. إنها دراسات تبحث في أعمال المؤلفين الشباب وما يسميه الأدب جيل /اللفية. يطلق عليهم اسم "أطفال Instagram" (سانشيز غارسيا وأباريسيو دوران، 2020: 41-53). العديد منهم لديهم مكان في القنوات الرقمية للتواصل الأدبي

عرض سوبا دي ليتريس ((انظر الحاشية 2)، يتم توفير تعدد الوسائط من خلال الرابط بين النص الرقمي وملف الصوت الموجود في أسفل يمين النص. للوصول إلى هذا الملف، يختار القارئ أيقونة الصوت التي تنقله إلى مقطع فيديو صوتي، حيث يمكنك اكتشاف جميع الحروف الأبجدية ورؤيتها وهي تتحرك بالألوان الكاملة.

وبالمثل، في الواجهة الأولية لمع الأخذ في الاعتبار ((انظر الحاشية رقم 5)، تظهر أيقونة موسيقية بجانب عنوان النص الشعري، مما يتيح لنا مرة أخرى تسليط الضوء على تعددية النص الشعري. في هذه الحالة، ومن خلال اختيار الأيقونة المذكورة أعلاه، يصل القارئ إلى مقطع فيديو على اليوتيوب يخاطب فيه الوسيط القارئ قارئ القصيدة، موضحاً كيفية تحضير هذا الإفطار من خلال الإيماءات واستخدام الصوت السرد.

يتم التعبير عن تعدد الوسائط أيضاً من خلال الصور المتحركة وأحياناً الثابتة التي تمثل الكلمات الرئيسية في النص الرقمي. في F (انظر الحاشية 4)، الكلمة فريد (الجرح) يشفى بواسطة ضمادة، وفي الآية الأخيرة من النص، الكلمة فيتو (القبلة) يتم تمثيلها بشفاة حمراء تتنبأ بصورة القبلة أثناء الحركة.

فرط النص

النص الرقمي هو النص الناقص، أي نقطة البداية التي تشير إلى نصوص جديدة تسمى النصوص التشعبية، والتي توفر المعلومات بكافة أنواعها المتعلقة بالنص الرئيسي. يمكن القول أن النص الفائق هو وظيفة ثابتة، حيث ينتقل المرء ببساطة من مرحلة رقمية إلى مرحلة رقمية أخرى. وكما ذكرنا أعلاه، هناك علاقة معلوماتية بين الاثنين. يمكن العثور على هذا في مع الأخذ في الاعتبار، للشاعر الكتالوني العالمي ميكيل مارتي أي بول. في العرض الأولي للقصيدة، بجانب اسم المؤلف، هناك أيقونة تشير إلى نداء للحصول على معلومات. عندما يختارها القارئ، يتم نقله إلى صفحة على الإنترنت حيث يمكنه تكبير الصورة ومعرفة هوية مؤلف القصيدة ونوع الشعر الذي كتبه. وفي هذه الحالة، يتعلق الأمر بتوسيع المعلومات من خلال نص سردي رقمي.

وفي حالات أخرى، يسمح النص الفائق، كما هو موضح أعلاه، للقارئ بالتمرير فعلياً عبر الروابط الأخرى على الإنترنت لمعرفة المزيد عن الكلمات الموجودة في النص الرقمي. في *de les granotes* Cançaneta، يسمح اقتراح الرقمنة، في الآية الثالثة، بالوصول إلى الصورة التي تقدم الكلمة *estiu* (الصيف) وفي حالات أخرى، الوصول إلى تصور الكتابة بالأحرف الكبيرة، وهو نموذجي للمراحل الأولى لتعلم القراءة والكتابة للكلمة *سول* (شمس).

التفاعل

الشعر لعبة. على هذا النحو، فهو يسمح بالتفاعل الذي يضع القارئ كمبدع لقصائد جديدة، مما يتيح تعلماً جديداً وفقاً لعمره وقراءته وكفاءته الأدبية. في سوبا دي ليتريس (انظر الحاشية 2) أعلاه، يمكننا أن نرى كيف يمكن للقارئ أن يخلق كلمات جديدة دون أن يفقد المعنى الأصلي الذي تم إنشاء القصيدة به. للقيام بذلك، المحرر الرقمي

61c2fee64d9c8c0df24cfc8f/interactive-content-poemadigital costaforononsgallegosole

https://view.genial.ly

/interactive-image-f-salvador-comelles10

https://view.genial.ly/61c20f6461aa590e006ef6a0

/interactive-image-canconetadelesgranotes

https://view.genial.ly/61c3057a4d9c8c0df24cfd

الجدول 1 | عنوان التقييم.

المؤشرات	جيد جداً	جيد	عادي	غير كافٍ
فئات وعمليات التحليل				
تعدد الوسائط				
فرط النص				
تفاعل				

مصدر: الخلق الخاص.

معنى للقصيدة الأصلية، على الرغم من أن الجوهر الأولي للقصيدة لم يضيع، أي أن بنيتها هي نفسها عملياً.

ثانياً، فيما يتعلق بفئات تحليل ممارسات الشعر الرقمي، فإن التفاعل، الذي يفهم على أنه لعبة، كتجريب وطريقة جديدة لتعلم المفاهيم، يبرز في المقام الأول. من خلال الأدوات الرقمية، يستطيع القارئ الرقمي تحريك وتغيير وتحويل واقع القصيدة التي يعمل بها.

تعددية الوسائط موجودة أيضاً في المقترحات الرقمية قيد التحليل. في هذه الحالات، عندما نتحدث عن تعدد الوسائط، فإننا نشير إلى الملفات الصوتية التي تنتج الأصوات المرتبطة بالكلمات الرئيسية للقصيدة. وهي أصوات مميزة ومحددة جيداً تسهل فهم القصيدة وعادةً ما يتم استضافتها على منصات معروفة مثل يوتيوب. وبالمثل، فإن تعدد الوسائط يرتبط أيضاً بالصور المتحركة، والتي ترتبط مرة أخرى بالكلمات الأساسية في النص الشعري.

وأخيراً، هناك أيضاً ممارسات رقمية للقراءة الأدبية للقصائد التي يسود فيها النص الفائق في مقترح الرقمنة. وهي ممارسات أقل تفصيلاً وأكثر بدائية تقيم بشكل أساسي علاقة بين النص التشعبي والنص السابق، القصيدة الأولية، والتي نسميها النص التشعبي. في الأمثلة الموضحة في هذا النص، غالباً ما يتم استخدام النص التشعبي لتوسيع المعلومات حول مؤلف القصيدة الأولية. وظيفتها إعلامية في الأساس.

وأخيراً، فإن عملنا له حدوده، وهي متأصلة في اختيار عينة محددة جداً من النصوص. ومن هذه القيود نبرز ما يلي: (أ) يتعلق أحدها باختيار النصوص في لغة معينة: الكاتالونية. لقد قلنا بالفعل أن الطلاب المعلمين في التدريب الأولي للمعلمين يقومون بإعداد هذه الممارسات الرقمية لسياق مدرسي محدد، المدارس في كاتالونيا. في حين أن هذا يجب أن يكون هو الحال لأنه واقع يحدد اختيار الأدب للعمل، يمكن للدراسات المستقبلية مقارنة إنشاء الممارسات الرقمية باللغة الكاتالونية مع اللغات الأخرى. ثانياً (ب)، إن الفئات العمرية المستهدفة بالممارسات الرقمية هي أيضاً شرط لإعداد هذه الممارسات. هذه هي الأعمار المبكرة، حيث يتم بناء الكفاءة الأدبية والرقمية. وبالتالي، تكون هذه في بعض الأحيان مقترحات مسطحة، ويمكن تطبيقها في الأعمار الأكبر بدرجة أكبر من التفصيل. وأخيراً (ج)، فإن الممارسات الرقمية التي تم تحليلها لها تأثير على الفهم القرائي للنص وقليل جداً على التفصيل الكتابي للرسائل الجديدة. من وجهة النظر هذه، كان من الممكن التفكير في نوع من التفاعل مع النص، بما في ذلك إعادة كتابة النص ليس فقط عن طريق تحريك الصور أو الحروف، ولكن أيضاً عن طريق إنشاء رسائل أكثر تفصيلاً.

كل هذا لا ينعكس من مقترحات الرقمنة المقدمة، والتي يتم فهمها في سياق المعرفة الرقمية التي تحدث في المدارس التي تلبى احتياجات الأطفال في سن مبكرة، وكذلك أهداف الممارسات الرقمية التي قمنا بتحليلها. ينشأ الأدب الرقمي بقوة من وجهات نظر إبداعية ومبتكرة تسهل الوصول إلى النص. بهذه الطريقة، يتم تصور الأدب الرقمي، وعلى وجه التحديد، ممارسات القراءة الأدبية الرقمية، كمظاهر معينة للأول، كطريقة للعرض والعمل

موزعة على نطاق واسع على شبكة الإنترنت. ومثال على ما قيل هو *واتباد* (فالغيرا جارسيا وسيليغاساستري، 2021). وقد تم الاعتراف ببعضها بجوائز أدبية وطنية ودولية. ومع ذلك، فإن الآثار المترتبة على دراستنا تتجاوز تحليل مبدعي الأدب الرقمي. في حالتنا نحن نتحدث عن وسطاء القراءة الأدبية الذين يبدعون من الأدوات الرقمية، كما هو الحال مع *بحان*. بدءاً من نص لمؤلف آخر، يقوم المعلم في التدريب الأولي بتطبيق عملية رقمنة على النص الأدبي حتى يتمكن من اللعب والتفاعل والتجريب معه. وبهذه الطريقة فقط يكون التفاعل فعالاً وعملياً ويضمن الانتقال بين النص الورقي والنص الرقمي بشكل كامل دون تغيير رسالته.

خاتمة

تهدف هذه المقالة إلى استكشاف دور الأدب الرقمي في التعليم الأولي للمعلمين. ومن منظور نظري بارز، نحدد مفهوم الأدب الرقمي في سياقات القراءة والكتابة الحالية، وعلى وجه التحديد، ما نفهمه من الشعر الرقمي من وجهة نظر الإبداع. الهدف النهائي لهذا العمل هو على وجه التحديد إظهار نماذج لممارسات القراءة الأدبية الرقمية التي يمكن تنفيذها في الفصل الدراسي، بدءاً من فرضية أن هذه النصوص مختارة للطلاب الذين تتراوح أعمارهم بين 6 إلى 8 سنوات وأنهم لا يزالون في مرحلة التعلم. المراحل الأولية في تكوين كفاءتهم الأدبية.

نستنتج من دراستنا، في المقام الأول، أن اختيار النصوص المنشورة في المختارات المطبوعة يتبع معايير شعر الأطفال: قصائد ذات أبيات قصيرة وقليل من المقاطع الشعرية، قريبة من اللغة الشفهية وبالتالي سهلة الحفظ والإلقاء فيما بعد. تشير هذه القصائد موضوعياً إلى حقائق معروفة جيداً للطلاب الذين تتراوح أعمارهم بين 6 إلى 8 سنوات: الطبيعة والحيوانات والطعام وتجارب الطفولة. ومن هذا المنطلق فإن مقترح الرقمنة المطبق على هذه القصائد سيأخذ هذه العناصر بعين الاعتبار، وبالتالي فإن اللعب الرقمي مع هذا الشعر سيكون القاسم المشترك للممارسات الرقمية التي تم تحليلها في دراستنا.

ومن ناحية أخرى، إذا نظرنا إلى تصنيف الممارسات الرقمية المقدمة، والتي هي نتيجة رقمنة سابقة للشعر الذي تم تصوره في البداية للإلقاء، فإن الغالبية العظمى منها هي قصائد حركية أو شعر متحرك. وهي مقترحات رقمية تسمح بالتجريب من خلال حركة الحروف والكلمات والصور التي تنتج قصائد جديدة ذات طابع مختلف

